

國際足協 - 球例修訂 2011/2012

國際足球協會委員會於 2011 年 3 月 5 日在威爾斯舉行第 125 次週年大會，會上通過下列球例修訂與及多項的指令和指引。

球例修訂及委員會議決案

1. 第一章 – 比賽場地

a) 足球法例演繹及裁判員指引 – 比賽場地界線

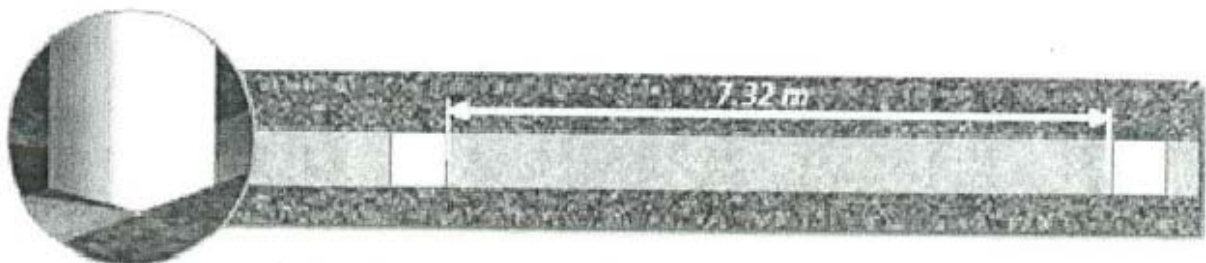
原文	新文本
<ul style="list-style-type: none">● 祇有球例第一章列明的界線可以標示在比賽場地上。	<ul style="list-style-type: none">● 祇有球例第一章列明的界線才可以標示在比賽場地上。 在仿真草場地上，可容許有其他界線，但該些界線顏色必須與足球比賽場地界線不同及可被清楚分辨

原因

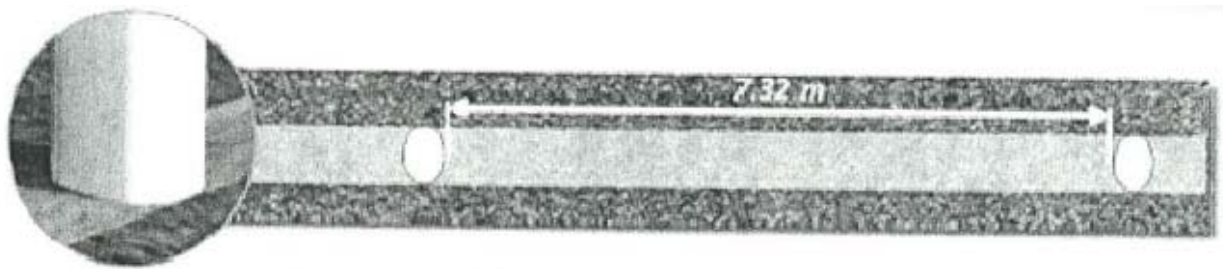
因應現實情況需求，仿真草場地上有需要劃上屬於足球以外其他運動的比賽場地界線。鑑於這些界線不能從仿真草場地上移除，而根據現有球例下，不容許有其他界線標示的多用途仿真草場地進行正式足球比賽，在安排上是有一定困難的。

b) 球門

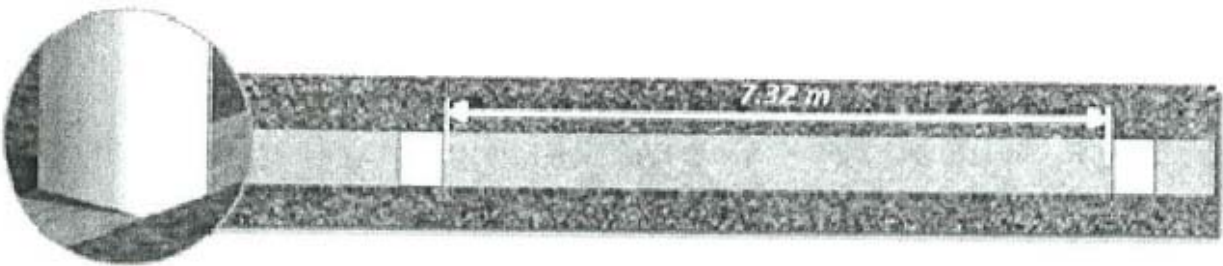
原文	新文本
	<ul style="list-style-type: none">● 門柱在球門線上的位置必須符合以下圖像顯示



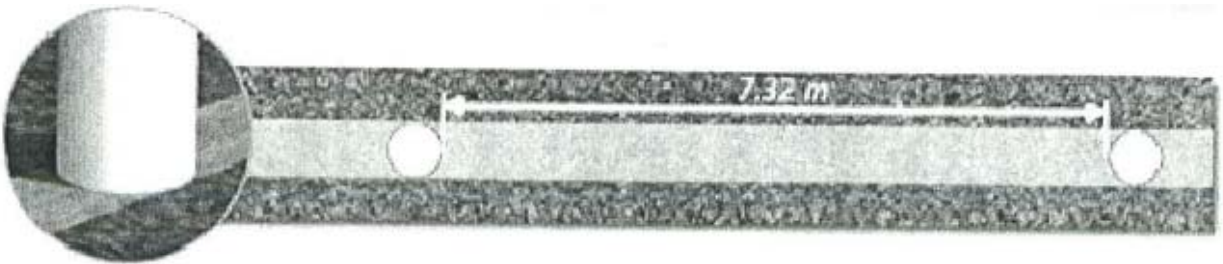
如門柱是正方形，其側面須與球門線平行或成直角。橫楣的側面須與球場水平面平行或成直角。



如門柱是橢圓形，其最長的軸線的側面須與球門線成直角。橫楣最長的軸線須與球場水平面平行。



如門柱是長方型，其最長的側面須與球門線成直角。橫楣最長的側面須與球場水平面平行。



原因

門柱在球門線上的位置必須清楚規定，以避免不同比賽場地有差異。

2. 第二章 – 皮球

替換一個破裂或漏氣的皮球

原文	新文本
<p>假如在比賽進行中，發現皮球破裂或漏氣時，應：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 停止比賽； ● 在球賽停止時皮球所在地用新皮球以墜球方式重新開始比賽，如果事故發生在球門區域內，在這情況下，墜球需在最接近皮球地點與球門線平行的球門區域界線上的位置執行。 	<p>假如在比賽進行中，發現皮球破裂或漏氣時，應：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 停止比賽； ● 在球賽停止時皮球所在地用新皮球以墜球方式重新開始比賽，如果事故發生在球門區域內，在這情況下，墜球需在最接近皮球地點與球門線平行的球門區域界線上的位置執行。

	<p>在點球或踢點球定勝負進行中，當皮球向前移動時，在未有觸及任何球員、門柱或橫楣之情況下發現皮球破裂或漏氣：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 重踢該點球。
--	--

原因

根據現行第二章球例中，當點球或踢點球定勝負進行中，發現皮球破裂或漏氣則以墜球方式重新開始比賽，是會出現不公平的情況。

3. 第三章 – 球員人數

a) 球例結構性修訂

受傷球員

原來結構	新結構
<p>第三章</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 球員 ● 正式比賽 ● 其他比賽 ● 所有比賽 ● 替換程序 ● 替換守門員 ● 觸犯球例及罰則 ● 驅逐球員及後備球員離場 	<p>第三章</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 球員人數 ● 替換名額 <ul style="list-style-type: none"> — 正式比賽 — 其他比賽 ● 替換程序 ● 替換守門員 ● 觸犯球例及罰則 ● 驅逐球員及後備球員離場

原因

國際足球協會委員會技術小組重新整理球例第三章文本，讓球例結構更清晰，減少誤解。

b) 足球法例演繹及裁判員指引的附加部份 — 比賽場地內的額外人仕

原文	新文本
<p>比賽場地內的額外人仕</p> <p>外來物體</p> <p>任何沒有登記在比賽名單中的球員、後備球員或球隊職員將被視為外來物體，等同於被判離場的球員處理。</p> <p>球隊職員</p> <ul style="list-style-type: none">● 如果球隊職員進入比賽場地：...	<p>比賽場地內的額外人仕</p> <p>外來物體</p> <p>任何沒有登記在比賽名單中的球員、後備球員或球隊職員將被視為外來物體，等同於被判離場的球員處理。</p> <p>球隊職員</p> <ul style="list-style-type: none">● 球隊教練及其他登記在比賽名單中的職員（球員及後備球員除外）都會被視為球隊職員。如果球隊職員進入比賽場地：...

原因

足球法例中有多次提及“球隊職員”卻沒有加以定義。是次重新整理球例第三章文本正好可以加上對“球隊職員”的定義，令球例更清楚及容易明白。

4. 第四章 – 球員裝備

基本裝備

原文	新文本
<p>短褲 — 假如球員穿著內短褲，其顏色必須與其短褲的主色相同。</p>	<p>短褲 — 假如球員穿著內短褲或緊身短褲，其顏色必須與其短褲的主色相同。</p>

原因

現行足球法例容許球員穿著與短褲主色不同的緊身短褲，有機會令對方球員及裁判員混亂。以上修訂令穿著內短褲及緊身短褲的規限得以統一，必須與短褲的主色相同，避免混亂。

5. 第五章 – 裁判員

足球法例演繹及裁判員指引 – 權力和職責

原文	新文本
	<p>當比賽進行中，如一個額外皮球、動物或其他物體進入比賽場地，祇有在比賽被干擾之情況下，裁判員才需停止比賽。事後，在比賽停止時皮球的所在地以墜球方式重新開始比賽。若事故發生在球門區域內，在這情況下，墜球需在最接近皮球地點與球門線平行的球門區域界線上的位置執行。</p> <p>當比賽進行中一個額外皮球、動物或其他物體進入比賽場地，而該物體未有干擾比賽，裁判員應盡可能以最快的時間將該物體移離比賽場地。</p>

原因

關於有物體進入比賽場地而有否干擾到比賽，現行球例對於裁判員應採取甚麼決定，並沒有清楚列明。

由於通過上述球例修訂，故以下段落將會刪除：

第二章 – 皮球

足球法例演繹及裁判員指引 – 額外一個皮球進入比賽場地

原文	新文本
<p>當比賽進行中一個額外皮球進入比賽場地，如果該皮球干擾比賽，裁判員應停止比賽，在比賽停止時皮球所在地以墜球方式重新開始比賽，如果事故發生在球門區域內，在這情況下，墜球需在最接近皮球地點與球門線平行的球門區域界線上的位置執行。</p> <p>當比賽進行中一個額外皮球進入比賽場地，如果該皮球未有干擾比賽，裁判員應盡可能以最快的時間將該皮球移離比賽場地。</p>	

6. 第八章 — 開始比賽及重新開始比賽

a) 球例結構修訂

原來結構	新結構
第八章 <ul style="list-style-type: none">● 開賽前● 開球● 程序● 觸犯球例及罰則● 墜球● 程序● 觸犯球例及罰則	第八章 <ul style="list-style-type: none">● 開球的定義● 程序<ul style="list-style-type: none">— 比賽或加時比賽開球前— 開球● 觸法球例及罰則● 墜球的定義● 程序● 觸法球例及罰則

原因

國際足球協會委員會技術小組將第八則文本重新組織，令球例結構更加清晰，避免誤解。

b) 附加部分

原文	新文本
墜球 比賽因事故暫停，而在球例中沒有列明的規條，則必須用墜球方式來重新開始比賽。	墜球的定義 墮球是一種重新開始比賽的方式，用於當比賽因事故暫停，而在球例中沒有列明的規條。 墜球是一種重新開始比賽的方式，適用於當裁判員因事故而需暫停比賽，而該事故原因在球例中並沒有明文規定。

原因

為了符合基本結構中球例的定義、程序及觸犯球例，有需要加上墜球的定義。

國際足球協會委員會其他通過的決定

1. 附加助理裁判員

a) 試驗階段

將附加助理裁判員的位置由左邊移至右邊的建議獲得通過，讓裁判員得以回到其傳統的對角線系統，但此建議在新球季才可以開始實施（e.g. 2011/2012 歐洲球季）。

爲了讓裁判員能夠運用其傳統的對角線走位方式，將附加助理裁判員的位置由左邊移至右邊的建議將獲得通過，但此建議在新球季才可以開始實施（e.g. 2011/2012 歐洲球季）。

附加助理裁判員的試驗將會繼續直至其原定的結束時間，國際足球協會委員會將會在試驗結束之後作出最後決定。

b) 在歐洲足球協會歐洲國家盃 2012 使用附加助理裁判員

國際足球協會委員會一致決定批准歐洲足球協會在 2012 歐洲國家盃決賽周委派附加助理裁判員。

2. 球門線科技

國際足球協會委員會同意球門線科技計劃將繼續進行。委員會將會在 2012 歐洲國家盃後召開特別會議，就球門線科技作出最後決定。

3. 第四章 — 球員裝備

a) 其他裝備：無線通訊設備的使用

國際足球協會委員將此項目交由國際足球協會 2014 足球專責組考慮。

b) 其他裝備：佩帶運動頸巾

國際足球協會委員會認爲運動頸巾或類似的衣物並不符合第四章中“其他裝備”的定義，所以不會批准球員佩帶。

4. 第十二章 — 犯規及不檢行爲

紅牌離場的犯規

國際足球協會委員會同意此項目交由國際足球協會 2014 足球專責小組考慮。

5. 自動消失噴霧

國際足球協會委員會批准南美洲足球協會以試驗性質使用自動消失噴霧

6. 生效日期

國際足球協會於本年度週年大會所通過有關球例的修改，所有洲際足球協會及國家足球總會必須於 2011 年 7 月 1 日起執行，但假如有關的洲際足球協會及國家足球總會的球季於 7 月 1 日仍未完結，有關球例的修改可暫緩至下一個年度新球季開始時執行。